

LE ATTIVITÀ



I PERCORSI TRASVERSALI

- **CONSAPEVOLEZZA DI SÈ**
Esercizi, giochi e test per imparare a controllare il “barometro interiore”.
- **TEAM BUILDING e LEADERSHIP**
Strumenti didattici per tutte le età e professioni per esercitare le competenze del 21° secolo.
- **PROBLEM SOLVING e DECISION MAKING**
Strategie per esercitare le competenze chiave nel mondo del lavoro.
- **CREATIVITÀ, INNOVAZIONE, IMPRENDITORIA**
Dal progetto al prototipo: un percorso completo a sostegno delle idee innovative.
- **DIGITAL MANUFACTURING**
Dalla stampa 3D a Internet delle cose: nuove modalità di produzione e nuove funzioni.
- **ROBOTICA**
Una disciplina trasversale che mette insieme tante conoscenze e competenze.
- **CODING e PRODUZIONE DIGITALE**
Da Scratch a Arduino: percorsi brevi di programmazione e vere e proprie maratone.
- **GAMING e GAMIFICATION**
Programmazione, game design, grafica, management: percorso completo nel settore del digital entertainment.
- **REALTÀ VIRTUALE e TECNOLOGIE IMMERSIVE**
Esperienze di apprendimento coinvolgenti e interattive grazie alle tecnologie immersive.
- **PRODUZIONE VIDEO CON EFFETTI SPECIALI**
Dalla ripresa con treppiede alla post produzione: i segreti della narrazione con effetti speciali.

I LABORATORI

ACTIVITY SPACE

Esercizi fisici e mentali per sviluppare le competenze del 21° secolo, come leadership, team building, motivazione.

CLASSE 3.0/SCREENING & CONFERENCE ROOM

Allestito a classe di nuova generazione, è un ambiente polifunzionale, tecnologico e a struttura modulare per diversi usi.

CODING LAB

Da Scratch a Ozobot. Si programma in un ambiente polifunzionale, tecnologico e a struttura modulare.

FABLAB

Laboratorio per la fabbricazione digitale, animato dai maker e costruito secondo le indicazioni del MIT's Center for Bits and Atoms.

GAMELAB

Spazio attrezzato per introdurre i giovani nel digital entertainment (programmazione, game design, grafica, management).

IMMERSIVELAB

Laboratorio innovativo per scoprire tecnologie immersive e realtà aumentata attraverso esperienze di apprendimento coinvolgenti.

IOT LAB

Laboratorio dedicato a Internet delle cose, per rendere gli oggetti “intelligenti”, connessi tra di loro grazie alla rete.

MEDIA ART LAB

Attività per scoprire l'arte digitale e l'uso creativo delle tecnologie, con esercitazioni pratiche multimediali per le diverse età.

ROBOTIC CENTER

Spazio per la formazione dei giovani nelle discipline e professioni tecnico scientifiche, con kit robotici per studenti di tutte le età.

VIDEOLAB

Produzione e post produzione di video di genere diverso, dal reportage al film. Ideazione, sceneggiatura... fino al rendering stereoscopico.